



SĂRUTAREA PRINȚULUI BROSCOI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, împărțiți în două echipe, numerotați și aranjați pe două rânduri, vor încerca: unul să sărute "prințesa", iar altul să-l împiedice, sărutându-și adversarul.

MATERIALE

Niciunul.

PREGĂTIRE

Se formează două echipe cu un număr egal de jucători: cavaleri și vrăjitoare. Jucătorii din fiecare echipă sunt numerotați progresiv: de exemplu, dacă fiecare echipă este formată din zece jucători, aceștia vor fi numerotați de la unu la zece. Dacă jucătorii nu sunt de aceeași vârstă, trebuie să aveți grijă ca același număr să îl poarte, în cele două echipe, concurenți cu "capacități" similare.

CUM SE JOACĂ

Cele două echipe se aliniază, una în fața celeilalte, aranjate în ordine numerică. Prințesa se așează un pic mai departe, la distanță egală față de cele două echipe. Prințesa strigă un număr oarecare. Cavalerul cu numărul respectiv aleargă pentru a salva prințesa; pentru a face acest lucru va încerca să o sărute pe obraz. Văjitoarea cu același număr încearcă să-l descurajeze în mod "magic" pe cavaler, alergând până la el și sărutându-l pe obraz, înainte ca acesta să sărute prințesa. Runda de joc se termină atunci când un cavaler a salvat prințesa, sau atunci când toate numerele au fost strigate. Echipa de vrăjitoare marchează un punct pentru fiecare cavaler care a fost oprit; echipa de cavaleri câștigă un punct pentru fiecare sărut dat prințesei. Apoi, echipele își schimbă rolurile și încep o nouă rundă.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care are cele mai multe puncte.

VARIANTE

Prințesa poate striga, de asemenea, grupuri de două sau trei numere în același timp. Dacă sunt strigați doi jucători, unul îl va căra în spate pe celălalt. În cazul în care sunt strigați trei jucători, primul se așează pe brațele încrucișate a celorlalți doi jucători, formând un fel de scaun. Jucătorul "transportat" va fi cel care va trebui să sărute și să fie sărutat. Dacă acesta va atinge podeaua, chiar și cu un picior, nu va mai putea nici să sărute, dar nici să se miște până când nu va fi din nou în poziție de "luptă".