



SCHIMBĂRI, SCHIMBĂRI

SCHEMA JOCULUI

O echipă alege și ascunde un cuvânt secret spunând un altul, în timp ce adversarii încearcă să descopere cuvântul ales.

MATERIALE

Un dicționar, un pix și foi de hârtie pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în două echipe și fiecare dintre ele își alege propriul reprezentant. Se stabilește apoi echipa care va începe jocul, precum și timpul limită alocat fiecărei echipe pentru a putea ghici cuvântul.

CUM SE JOACĂ

Prima echipă va alege în secret un cuvânt format din șapte litere (nu sunt valabile numele proprii și verbe conjugate). Plecând de la cuvântul ales, care rămâne secret, va rezulta un alt cuvânt, respectând câteva reguli: fiecare vocală se înlocuiește cu o altă vocală, și același lucru este valabil pentru consoane, litere diferite corespund unor alte litere diferite și la fel pentru aceleași litere, iar cuvântul obținut nu va trebui să aibă vreun sens. Reprezentantul primei echipe spune cuvântul astfel obținut, iar echipa adversă încearcă să descopere cuvântul secret, propunând, prin propriul reprezentant, o serie de cuvinte de șapte litere.

Pentru fiecare cuvânt propus, maxim zece încercări, reprezentantul celeilalte echipe spune câte consoane și câte vocale se află în aceeași poziție ca și în cuvântul secret. Dacă echipa ghicește cuvântul secret în termenul stabilit, câștigă un punct, în caz contrar, punctul merge la echipa care face propunerea. Dacă aceasta din urmă dă răspunsuri greșite, punctul va ajunge la cealaltă echipă. La finalul fiecărei etape, echipele își vor schimba rolurile între ele.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care acumulează prima zece puncte.

VARIANTE

Pentru ca jocul să devină mai complex, cele două echipe pot folosi cuvinte formate din mai mult de șapte litere.

SUGESTII

Se poate folosi un dicționar atât pentru alegerea cuvântului secret, cât și pentru a căuta cuvinte care să fie propuse.