



SCHIȚE NEBUNE

SCHEMA JOCULUI

În acest joc, un concurent inventează un cuvânt fără sens. Ceilalți jucători vor face un desen, inspirat din acel cuvânt. Câștigă desenul care reprezintă cel mai bine cuvântul inventat.

MATERIALE

Foi de hârtie și creioane.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc cu un creion la cap și un teanc de foi de hârtie.

CUM SE JOACĂ

La alegere, un jucător spune grupului un cuvânt inventat (de exemplu: gărgărineată, scăunel, floriciula). Din acest moment, toți au trei minute pentru a face un desen ciudat, care, ar putea avea ca titlu, acel cuvânt inventat. La expirarea timpului, jucătorul care a inventat cuvântul, alege desenul care reprezintă cel mai bine cuvântul inventat de el. Jucătorul al cărui desen a fost ales câștigă un punct și acum este rândul lui să inventeze un cuvânt.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care are cele mai multe puncte.