



ȘERVEȚELUL FIERBINTE

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători, al căror număr este indicat de animator, intră în cerc pentru a apuca un șervețel (o batistă): cel care reușește primul, va face un tur complet în jurul cercului și va încerca să se întoarcă la loc fără a fi prins de către adversarul care îl urmărește.

MATERIALE

Un șervețel (o batistă).

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt aranjați într-un cerc și numerotați. Batista este plasată în mijlocul cercului.

CUM SE JOACĂ

Pentru fiecare rundă de joc animatorul strigă două numere: jucătorii cu numerele corespunzătoare se îndreaptă în grabă spre centrul cercului pentru a lua batista. Cel care reușește acest lucru, va ieși din cerc trecând prin punctul în care el era așezat și a face un tur complet în jurul acestuia: între timp celălalt jucător încearcă să-l urmărească și să-l atingă.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul cu șervețelul, dacă reușește să realizeze turul complet și să se întoarcă la locul său, sau urmăritorul, dacă reușește să-l atingă.

VARIANTE - INDICAȚII

Puteți juca prin eliminare, prin excluderea concurentului învins din cerc. Pentru a face mai distractivă urmărirea puteți striga mai multe perechi la un moment dat, pregătind tot atâtea șervețele în centrul cercului.