



SOUND MEMORY

SCHEMA JOCULUI

Să ghicești, folosindu-te de sunete, de conținutul unor cutii.

MATERIALE

30 de cutii, materiale care fac zgomot, pământ, pietre, linte; bandă adezivă pentru capac.

PREGĂTIRE

Animatorul jocului umple fiecare cutie pe jumătate cu unul din materiale și o închide bine. Trebuie să fie două cutii cu fiecare material folosit. Animatorul scrie un număr crescător pe fiecare cutie și ține evidența conținutului fiecăreia. Atenție, numerele NU trebuie să dea indicații asupra conținutului! Trebuie evitat pe cât posibil să se pună același material în cutii cu numere adiacente.

CUM SE JOACĂ

Cutiile se pun pe jos unele peste altele. Fiecare jucător, când îi vine rândul, alege 2 cutii, le agită puțin, pe rând, și zice ”le deschid” sau ”nu le deschid”, după cum crede că a găsit două cutii cu același conținut. Dacă zice ”nu le deschid”, se trece la următorul jucător. Dacă zice ”le deschid”, animatorul controlează pe listă dacă cele două cutii au același conținut. Dacă nu e așa, animatorul le dă un punct negativ și cutiile sunt puse exact de unde au fost luate și se trece la următorul jucător. Dacă este același conținut, jucătorul deschide cutiile și ia conținutul, apoi jocul continuă tot cu el, care ia alte două cutii. Când au fost date toate cutiile, fiecare jucător ia un punct pentru fiecare cutie, scăzând penalizările.

ÎNVIINGĂTOR

Cel care are cele mai multe puncte.