



SPÂNZURATUL

SCHEMA JOCULUI

Trebuie ghicite literele care lipsesc dintr-un cuvânt decis de jucătorul care interpretează „călăul”.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

„Călăul” desenează pe hârtie o furcă clasică cu două crăcane și un băț de susținere. Apoi alege un cuvânt din cel puțin șapte litere și îl scrie pe furiș pe o altă hârtie. Apoi îl transcrie pe hârtia de joc, înlocuind toate literele cu cruciulițe și liniuțe: o cruciuliță pentru vocale și o liniuță pentru consoane.

CUM SE JOACĂ

Adversarul călăului, cel care face pe „condamnatul”, încearcă să ghicească cuvântul ascuns. Alege o literă și o spune adversarului: dacă este printre literele ascunse, călăul înlocuiește toate liniuțele și cruciulițele care corespund literei respective. Dacă litera nu este printre cele ascunse, călăul va desena o parte din cel spânzurat. La prima greșeală va adăuga la furcă, lațul, la a doua capul condamnatului, la a treia corpul, la a patra și a cincea mâinile, la a șasea și a șaptea picioarele. La a șaptea greșeală desenul este complet și jucătorul a pierdut întrecerea. În cazul în care jucătorul „condamnat” ghicește cuvântul înainte de a șaptea greșeală, execuția este anulată.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care este călăul, dacă altul nu ghicește cuvântul, până la a șaptea greșeală. În caz contrar, câștigă condamnatul.