



SPUNE NUMELE!

SCHEMA JOCULUI

Urmând indicațiile animatorului, jucătorul strigat spune imediat numele unuia din jucătorii care se află în partea sa stângă sau dreapta.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează într-un cerc și se informează cu privire la numele vecinilor lor.

CUM SE JOACĂ

Animatorul, indicând un jucător, spune „Spune numele!”: dacă îl indică cu brațul drept, jucătorul respectiv va pronunța numele vecinului său din partea dreaptă, iar dacă folosește brațul stâng, jucătorul va spune numele vecinului din stânga. Atunci când animatorul face cu degetele semnul doi sau trei, jucătorul indicat va spune numele celui de-al doilea sau celui de-al treilea coechipier, din dreapta sau din stânga, în funcție de brațul folosit.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc este adaptat mai ales pentru grupuri de jucători care se cunosc de puțin timp: poate fi o bună metodă pentru a învăța numele tuturor.