



## ŞTAFETA LAMEI

### SCHEMA JOCULUI

Abilitatea de a scuipa este fundamentală în această ștafetă: jucătorii își umplu gura cu apă și, la sfârșitul unui traseu, o scuipă, de la o anumită distanță într-un recipient, încercând să-l umple.

### MATERIALE

Două recipiente pentru fiecare echipă, lamele de plastic pentru toți jucătorii, apă.

### PREGĂTIRE

Se pot forma diferite echipe: fiecare echipă, cu un recipient plin cu apă, se așează la rând în spatele liniei de plecare a traseului prestabilit pentru ștafetă. Pe linia de sosire se așează un recipient gol, pentru fiecare echipă: la circa trei metri de recipiente se delimită un loc pentru tragere. Fiecare jucător trebuie să primească o lamelă de plastic.

### CUM SE JOACĂ

Pe rând, un concurent din fiecare echipă, folosind lamela, își umple gura cu apă și aleargă către linia de sosire; aici, fără a depăși linia de tragere, scuipă cu lamela către recipientul de apă. În ciuda distanței, jucătorul încearcă să arunce apă în recipient, apoi se întoarce la linia de plecare și dă ștafeta colegului următor: aceeași operațiune se repetă de toți concurenții fiecărei echipe.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care, în timpul avut la dispoziție, reușește să ducă mai multă apă în recipientul ei.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru ca jocul să nu fie prea ușor, este bine să se aleagă un recipient cu gura strâmtă.