



## ȘTAFETA PRELUNGITĂ

### SCHEMA JOCULUI

Ștafetă muzicală în care, pe rând, un jucător din fiecare echipă cântă un vers dintr-un cântec sugerat de animator, coechipierilor care trebuie să ghicească titlul.

### MATERIALE

Este propus un traseu de urmat marcat de trei obiective succesive de atins. Se formează două sau mai multe echipe unde jucătorii sunt dispuși în șir indian.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, un animator pe echipă propune primului concurent titlul unui cântec. Acesta aleargă la primul obiectiv unde are cinci secunde pentru a cânta un fragment al cântecului care i-a fost propus. Dacă, în trei secunde, coechipierii ghicesc titlul, atunci concurentul se întoarce pentru a preda ștafeta jucătorului succesiv căruia îi va fi încredințat un alt cântec. Dacă răspunsul nu este dat în trei secunde sau este greșit, jucătorul se întoarce la punctul de plecare și aleargă până la al doilea obiectiv unde are la dispoziție zece secunde pentru a cânta din nou. Dacă tot nu reușește, se întoarce pentru a merge la al treilea obiectiv unde poate cânta pentru douăzeci de secunde. Dacă din nou, răspunsul corect nu sosește, poate pleca un alt jucător pentru un alt cântec.

### ÎNVINGE

Echipa care reușește prima să epuizeze lista de cântece de ghicit.

### VARIANTE - INDICAȚII

Variantă vorbită în care animatorul nu spune celui care aleargă titlul cântecului, ci doar un fragment dintr-o bucată care nu este cântată ci doar strigată coechipierilor, la primul obiectiv. Dacă aceștia nu ghicesc, concurentul se întoarce la animator care îi adaugă un alt fragment pentru al doilea, eventual al treilea obiectiv.