



STATUETELE FRUMOASE

SCHEMA JOCULUI

Copiii dansează veseli pe ritmul muzicii. La un anumit moment muzica se întrerupe și toți rămân nemișcați în poziția în care se găsesc. Cine se mișcă este eliminat.

MATERIALE

Radio sau casetofon.

PREGĂTIRE

Un animator se pregătește să pornească muzica.

CUM SE JOACĂ

Muzica începe și jucătorii dansează liber; când animatorul întrerupe muzică fiecare jucător se blochează și rămâne nemișcat în poziția în care se află, ca o statuie. Cine este prins mișcându-se în orice fel, este eliminat de animator. Numai când muzica reîncepe, jucătorii se pot mișca din nou.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care rezistă cel mai mult fără să fie eliminat.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă numărul de jucători este mare, este bine să fie numiți mai mulți animatori cu sarcina de a controla și elimina pe cei care se mișcă în timpul perioadei de liniște.