



STEAGUL FIGURAT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorilor li se atribuie câte un număr și sunt așezați pe două rânduri: atunci când sunt strigați de către animator, aceștia aleargă și se întrec să prindă primii o bucată de pânză așezată la mijlocul terenului de joc. Dacă animatorul strigă doi, trei sau patru jucători, aceștia se pot mișca doar în anumite poziții speciale.

MATERIALE

Un șervețel.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt aliniați pe două rânduri, dispuse față în față, cu o distanță între ele de aproximativ treizeci de metri. Jucătorii celor două echipe primesc câte un număr. Un animator se așează între cele două rânduri, la o distanță egală față de cele două echipe, cu un șervețel în mână.

CUM SE JOACĂ

La fiecare rundă de joc animatorul strigă un număr: cei doi jucători care au numărul respectiv (unul din fiecare echipă) aleargă spre el, încearcă să ia șervețelul și să-l ducă dincolo de linia de start, câștigând astfel un punct pentru echipă. Cei care nu pot lua șervețelul de prima dată, pot încerca să-și urmărească adversarul și să-l atingă, înainte ca acesta să ajungă la linia de start: în acest caz, punctul este atribuit jucătorului urmăritor. De asemenea, animatorul poate striga două, trei sau patru numere în același timp: în acest caz, jucătorii nu pot alerga liberi pe teren, ci vor trebui să se deplaseze respectând anumite reguli. Dacă sunt doi jucători, cel mai mic va sări în spatele celui mai mare. Dacă sunt trei jucători, doi dintre ei vor forma cu brațele un fel de scaunel (își va pune mâna stângă pe cotul drept și cu brațul drept întins se prinde de brațul stâng al coechipierului), iar al treilea jucător se așează deasupra. Dacă sunt patru jucători, poziția este cea a unui avion: doi formează scaunul, al treilea se așează acolo pe burtă și cu brațele deschise, iar al patrulea îl ține pe acesta de picioare, imitând zgomotul produs de avion. Cine va atinge adversarul sau va intra în jumătatea acestuia de teren, înainte ca el să fi luat steagul, va pierde în mod automat punctul.

ÎNVINGĂTOR

Câștigă echipa care acumulează cele mai multe puncte la sfârșitul jocului.