



STINGE LUMÂNAREA

SCHEMA JOCULUI

Mișcându-și „coada”, alcătuită dintr-o sfoară atașată de un dop de plută, fiecare jucător încearcă să înăbușe flacăra unei lumânări.

MATERIALE

O bucată de sfoară, un dop de plută și o lumânare pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Se formează echipe de mici dimensiuni: la fiecare tur al jocului echipele își aleg un reprezentant propriu pentru probă. Fiecare concurent din concurs își leagă la cingătoare o sfoară ușoară, cu un dop atârnat la cealaltă extremitate: lungimea sforii este astfel încât dopul să se lege la circa 25-30 de cm de pământ. Lângă fiecare concurent este pusă o lumânare aprinsă, susținută de un solid suport de lumânări.

CUM SE JOACĂ

În cel mai scurt timp posibil concurenții încearcă să stingă flacăra înăbușind-o cu dopul. Pentru a reuși în tentativa lor, concurenții pot doar să se îndoie și să își susțină „coada” în poziția potrivită. La terminarea probei intră în joc alți concurenți, până când toți componenții echipei au înfruntat provocarea. Pentru a atribui victoria se însumează timpii realizați de toți componenții echipei.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care a realizat per total cel mai mic timp.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă jucătorii sunt puțini concursul poate fi și individual: își adjudecă victoria cel ce termină mai repede proba.

Atmosfera este mai sugestivă dacă se joacă pe întuneric