



STRÂNGE-MĂ DE MÂNĂ ȘI ÎȚI SPUN CINE EȘTI

SCHEMA JOCULUI

Un jucător legat la ochi încearcă să își recunoască colegii după strângerea de mâna.

MATERIALE

O legătură de ochi

PREGĂTIRE

Dacă situația o permite, jucătorii se așează în cerc: se alege unul pentru a fi primul concurrent

CUM SE JOACĂ

Concurrentul strânge mâna tuturor jucătorilor, încercând să țină minte caracteristicile. Acum este legat la ochi și învârtit pentru a se dezorienta: poate să strângă un număr de mâini la întâmplare, încercând să recunoască posesorul. Pentru fiecare răspuns corect se câștigă un punct. Numai la sfârșit se comunică greșelile: dacă, în timpul jocului, concurrentul își dă seama că a greșit, se poate corecta, câștigând numai jumătate de punct. Jocul se repetă cu un alt concurrent.

ÎNVINGĂTOR

Cel acre are cele mai multe puncte.