



SUFLĂ URAGANUL

SCHEMA JOCULUI

Ștafetă în care jucătorul înfruntă un traseu, plecând de la punctul de sosire al serpentinei lansată de jucătorul precedent.

MATERIALE

O rolă de serpentină pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Animatorul înmânează fiecărui jucător o rolă de serpentină. Jucătorii sunt dispuși în șir indian în spatele liniei de start.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de pornire al jocului primul jucător lansează rola de serpentină; al doilea din echipă fuge la punctul unde fâșia de hârtie colorată a atins pământul și din acea poziție, la rândul său, lansează propria serpentină. Al treilea va face același lucru și așa mai departe.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care ajunge cel mai departe față de linia de start.