



SUNG KA

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători se întrec să câștige cât mai multe pietricele, așezându-le în 12 gropițe săpate în pământ.

MATERIALE

42 pietricele sau ceva asemănător. Dacă sunteți în casă, cartonașe și creioane sau plastilină sau un cofraj de ouă.

PREGĂTIRE

Trebuie săpate în pământ două rânduri de 6 găuri fiecare. La marginea rândurilor se fac 2 găuri mai mari, una pentru fiecare jucător, care de cheamă „magazia” și folosesc la păstrarea pieselor capturate. Dacă nu se poate săpa în pământ, se pot face gropi din plastilină, sau se folosesc cofrajele de ouă, sau se desenează găurile pe un carton.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător așează 21 pietricele în propriile găuri, în cele 6 găuri pe care le are în fața lui: o piatră în cea mai la stânga, 2 în următoarea, 3 în cea mai la dreapta și apoi 4, 5 și 6. La rândul lui, jucătorul ia toate pietrele din una din găurile lui și le așează în sensul acelor de ceas în găurile următoare, socotind și propria magazie (cea mai la dreapta). Dacă ultima piatră cade într-o gaură plină, ia toate pietrele care sunt acolo și reîncepe să le așeze, până când le termină într-o gaură plină. Dacă semănatul se termină în magazia lui, jucătorul reîncepe luând toate pietrele dintr-una din găurile lui, la alegere. Dacă mișcarea se termină într-o gaură goală, jocul se termină. Dacă e vorba de o gaură a adversarului, nimic de făcut. Dacă e vorba de o gaură proprie, jucătorul ia piatra pe care abia a pus-o și pe celelalte aflate în gaura inamică din fața lui și le pune în propria magazie. Dacă jucătorul care este la rând nu are pietre în propriile găuri, adversarul ia toate pietrele pe care le are în găuri și le pune în magazie. Jocul s-a terminat.

ÎNVIINGĂTOR

Cel care are cele mai multe pietre în magazie.