



## SUPLICIUL

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se așează pe două rânduri: unul aruncă mingea și fuge, în timp ce adversarii, care au luat mingea, încearcă să îl lovească cu ea.

### MATERIALE

O minge și ceva care să marcheze jumătatea terenului: un tricou, o geantă, un copac...

### PREGĂTIRE

Se trasează pe pământ două linii paralele, la distanță de un metru una de alta. Jucătorii fiecărei echipe de așează jumătate după o linie și jumătate după alta, lăsând liber spațiul dintre ele, care e coridorul, extremitățile sunt plecarea și jumătatea.

### CUM SE JOACĂ

Un jucător din echipa A, pe linia de plecare, aruncă mingea în aer, încercând să o facă să cadă în afara coridorului. Dacă nu reușește, repetă aruncarea. Dacă reușește o ia la fugă pentru a ajunge la jumătate cât mai repede posibil. Din momentul în care mingea e afară din coridor, adversarii aruncătorului încearcă să ia mingea și, fără să facă un pas cu mingea în mână, lovesc adversarul cu mingea, până ca acesta să atingă jumătatea. Mingea poate fi pasată unui coleg de echipă aflat într-o poziție mai bună. Jucătorii echipei A așezați în afara coridorului nu pot atinge mingea, dar pot încerca să împiedice adversarii, așezându-se în fața lor, fără să îi atingă. Toți jucătorii aleargă, pe rând, pe coridor: echipele câștigă un punct pentru fiecare jucător din echipa lor, care ajunge la jumătate fără să fie lovit de adversari.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care are mai multe puncte.