



SUPRAVIEȚUITORII

SCHEMA JOCULUI

Supraviețuitorii unui avion prăbușit sunt duși în siguranță de două echipe de prim-ajutor; o periculoasă bandă de răufăcători pândește însă pentru a răpi răniții.

MATERIALE

Bancnote de 10.000 Lire Sterline fotocopiate, vopsea.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în trei echipe, una de răniți și două de prim-ajutor. Înainte de începerea jocului răniții, supraviețuitori ai unui dezastru aerian, se răspândesc liber într-o zonă muntoasă inaccesibilă și se întind pe jos, în imposibilitate de a se mișca. Fiecare dintre ei primește câte zece bancnote ca să le ascundă undeva pe corp. Echipele de prim-ajutor în schimb se găsesc la bază, într-un loc foarte vizibil și însemnat, de exemplu, cu un steguleț.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de începere echipele de prim-ajutor încearcă să ajungă la răniți și să îi transporte cumva la bază pentru îngrijiri. În timpul transportului supraviețuitorii pot să înfrunte ambuscade din partea bandelor de răufăcători care sălășluiesc în munți. Periculoșii bandiți, interpretați de animatori, interceptează echipele de prim-ajutor și le blochează: dacă, din trei alternative date, reușesc să ghicească ascunzătoarea bancnotelor pot lua ca ostatic rănitul însemnându-l cu vopsea. În acest mod și acesta devine bandit și participă la raidurile lor. Dacă asaltul eșuează echipa de prim-ajutor își poate continua traseul. După circa treizeci de minute se termină prima manșă: urmează alte două în care rolurile sunt inversate, astfel încât să se dea posibilitatea tuturor echipelor să joace ca răniți.

ÎNVIINGĂTOR

Cel mai bun rănit, adică cine a reușit să mențină suma consemnată și cea mai bună echipă de prim-ajutor, adică aceea care a reușit să aducă la bază cei mai mulți răniți.