



## TIRISIKO

### SCHEMA JOCULUI

2 jucători sau 2 echipe se înfruntă în a căuta să ocupe cel mai mare număr de spații, desemnate în prealabil, lăsând o piatră sau o monedă.

### MATERIALE

O piatră sau o monedă. Dacă se joacă pe teren dur (asfalt), e nevoie și de o cretă.

### PREGĂTIRE

Se desenează pe jos o hartă împărțită în 20 de regiuni de forme neregulate și de diferite dimensiuni, cu latura de la 20 la 40cm. La o anumită distanță se trasează o linie. Cei doi jucători sau cele două echipe au un simbol: crucea sau mingea.

### CUM SE JOACĂ

Jucătorii lansează pe rând piatra sau moneda pe hartă. Dacă se oprește pe o regiune încă liberă, aruncătorul desenează propriul simbol pe acea regiune. Dacă regiunea are deja simbolul lui, nu se întâmplă nimic. Dacă regiunea are simbolul echipei adverse, simbolul este șters și aruncătorul are dreptul la o nouă aruncare.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește prima să ocupe, cu simbolul ei jumătate plus unu din regiuni cu simbolul ei.