



TREACĂ TRECĂTOARE...

SCHEMA JOCULUI

Imitând mișcările unor animale, jucătorii învață conceptul de adaptare la mediu.

PREGĂTIRE

Fiecărui jucător i se cere să reprezinte un animal terestru (fără păsările zburătoare).

CUM SE JOACĂ

Pe rând, trei sau patru participanți se așează de-a lungul unei linii și animatorul le cere să imite mersul animalului ales. După câțiva pași, animatorul spune., de ex:” bine! Dar acum, pe stradă e... polei” și fiecare jucător încearcă să reproducă mersul animalului ales pe o stradă cu gheață. Apoi, animatorul modifică din nou strada (de ex, pe cuie, pe ouă, în urcare, în apă, în pantă...) de patru sau cinci ori. Proba se repetă până au jucat toți participanții.

VARIANTE - INDICAȚII

Se poate cere publicului să ghicească, la sfârșitul rândului de imitații, numele animalelor imitate.

Jocul invită la înțelegerea în mod distractiv mecanismul prin care fiecare animal se adaptează propriului mediu: schimbările, pe parcurs, sunt doar un exemplu al acestui fenomen.