



TRECEȚI FRONTIERA!

SCHEMA JOCULUI

Mare joc în care fiecare jucător trebuie să depășească o serie de teste individuale inspirat de națiunile europene pentru a obține pe câmpul de luptă „Permisul European de Conducere”!

MATERIALE

O mulțime de etichete adezive și materiale necesare pentru fiecare test.

PREGĂTIRE

Scopul fiecărei echipe este să câștige cele mai multe „Permise de Conducere Europene”. Fiecărui jucător îi este dat un „Permis”, care include toate națiunile respective (minim zece). Fiecărei națiuni îi corespunde test: împrăștiate pe locul de joacă există națiuni diferite, unde animatorii oferă probele specifice națiunii respective.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul jucătorilor de către animatori, jucătorii, pe rând, se îndreaptă spre una din numeroasele națiuni, și aici ei încearcă să treacă respectivul test. În cazul în care testul este depășit, animatorul lipește pe „permisul de conducere” al jucătorului, propria bandieră (o etichetă cu culorile națiunii), în cazul în care testul nu este depășit, concurentul trebuie să reîncece, după ce se adresează însă celorlalte națiuni. Când un jucător a obținut steagurile tuturor națiunilor (deci a trecut toate testele) a finalizat „Permisul European”, și trebuie să le aducă la propria bază. Aici îi va fi dată o nouă filă „permis” cu care va încerca să-și recapete alte drapele (deci este important ca fiecare națiune să propună teste similare dar întotdeauna diferite).

Dar aveți grijă la „inspectori”: unii animatori, ușor de recunoscut (de ex. prin faptul că sunt îmbrăcați cu un anumit costum) pot bloca jucătorii lor în timpul curselor de o națiune la alta. Când un animator oprește un jucător și-i pune o întrebare (întotdeauna cu o tematică europeană... de exemplu, capitale, râuri, granițe, etc.): dacă răspunsul jucătorului este corect, poate continua jocul, dacă concurentul dă răspunsul greșit sau nu știe răspunsul, „INSPECTORUL”, pune o etichetă de culoare albă pe unul dintre steagurile câștigate deja. Testele propuse de națiuni le individuale ar trebui să fie rapide, amuzante și destul de diferite între ele și care au într-un fel legătură cu o caracteristică a națiunilor. De exemplu: * Elveția: Animatorul face îi dă să miroasă jucătorului o ciocolată, acesta trebuind să spună corect din ce este compusă (lapte, orez, cafea, alune, castane, amaretto, etc.). Prin urmare este important de a avea provizii abundente și diversificate de bomboane de ciocolată; * Franța: Animatorul îi dă să miroasă un parfum specific, care trebuie să fie recunoscut (cafea, ceapă, rozmarin, mentă, maioneză, ou, etc.); * Italia: Jucătorul trebuie să compună o declarație de dragoste de cel puțin 10 rânduri pentru a fi citită de către animator; * Republica Cehă: Cu ochii închiși, jucătorul trebuie să reușească să facă perechi (din același formă circulară sau dreptunghiulară) din diferite materiale (ex.... carton, folie, hârtie, material textil, aluminiu, hârtia de ziar, etc.); * Anglia: Animatorul pune anumite întrebări, la care jucătorul trebuie să răspundă în mod corespunzător (ex.... cum se pun tacâmurile la masă, cum se pun șervețele, cum se salută la ore diferite din zi, etc.); * Spania: Animatorul spune cuvinte (sau fraze) și jucătorul trebuie să le traducă în mod corect; * Polonia:



Animatorul propune o serie de rebusuri ușoare , care trebuie să fie rezolvate; * România: Animatorul propune o serie de puzzle-uri, ghicitori și jocuri matematice care trebuie soluționate;* AUSTRIA: Animatorul oferă jucătorilor un articol de ziar, care trebuie cântat pe un fond muzical ales de către jucător.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care a câpătat la sfârșitul jocului, cele mai multe „Permise de conducere Europene”.