



## TREI ORI DOI

### SCHEMA JOCULUI

Echipele, așezate pe rânduri, se înfruntă într-o cursă simplă, dar, jucătorii au gleznele legate.

### MATERIALE

Sfoară

### PREGĂTIRE

Animatorul formează grupe de 3 jucători. Jucătorii se așează unul lângă altul și își leagă gleznele între ei cu sfoară. Astfel, jucătorul din mijloc are ambele glezne legate: una cu colegul din dreapta și cealaltă cu colegul din stânga. Toți jucătorii se așează pe linia de plecare.

### CUM SE JOACĂ

La „start”, fiecare echipă de 3, cu gleznele legate, începe propriul traseu încercând să ajungă la linia de sosire fără să cadă; jucătorii care cad se întorc la linia de plecare și o iau de la capăt.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care ajunge cel mai repede la linia de sosire.

### VARIANTE - INDICAȚII

Dacă sunt mulți concurenți se pot forma grupe mai numeroase. În acest caz jucătorii își leagă gleznele și se așează în cerc. Vor încerca să ajungă la linia de sosire fără să se despartă.