



UITE AȘA!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec în a ghici adverbul care indică modul în care un alt jucător mimează unele acțiuni.

MATERIALE

Hârtie și pix.

PREGĂTIRE

Niciuna.

CUM SE JOACĂ

Este ales un jucător care să fie "mim". Acesta scrie în secret pe o foaie un adverb care trebuie mimat. Pe rând, jucătorii îi cer jucătorului mim să efectueze o acțiune în modul indicat de adverb. De exemplu, jucătorii îi spun Mariei "mănâncă așa". Dacă adverbul ales de Maria este "elegant", aceasta poate să mimeze prânzul unui domn foarte rafinat; dacă adverbul este "în grabă", poate să se prefacă că înghite în grabă și cu furie. Jucătorul care ghicește exact adverbul, va câștiga un punct și va deveni la rândul său mim.

ÎNVIINGĂTOR

Primul jucător care acumulează trei puncte.