



## UITE, GÂNDEȘTE-TE!

### SCHEMA JOCULUI

Prin colectarea de materiale (cum ar fi păpuși, jucării, textile, etc...), jucătorii încearcă, pe rând, să spună o poveste în care se va menționa un obiect dintre cele recuperate.

### MATERIALE

Multe obiecte.

### PREGĂTIRE

Se organizează o colectare la domiciliu în scopul de a aduna câteva obiecte mici (corespunzătoare cu numărul de jucători, sau cu multiplul lor); de exemplu, capace, cățeluș din pluș, poșete și articole similare. Apoi, toți jucătorii se așează într-un cerc, iar obiectele vor fi dispuse pe podea, în centru.

### CUM SE JOACĂ

Un jucător începe să spună o poveste menționând în povestea sa un obiect din cele aflate în cerc. Apoi urmează al doilea jucător, care continuă povestea colegului său, indicând un alt obiect, și așa mai departe. Fiecare obiect deja desemnat odată este scos din cerc. Povestea se termină cu ultimul obiect.