



UN GRAS FALS

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, legați la ochi, încearcă să pună în ordine cartonașele, după grosime.

MATERIALE

Bucăți de cartonașe de diverse grosimi, legături de ochi.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt legați, unul câte unul, la ochi.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să pună în ordine, după grosime, cartoanele. Animatorul amestecă din nou cartoanele, foarte bine, după ce a constatat greșelile. Se pot folosi și bucăți de carton de diverse dimensiuni.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care face cele mai puține greșeli.

VARIANTE - INDICAȚII

În loc să pipăie grosimea, se pot amesteca obiecte de diverse greutateți, dar de aceleași dimensiuni (ex.: cuburi de polistiren, lemn, plastic, metal).