



UN LOC LA UMBRĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii aleargă să găsească adăpost la umbră, urmăriți de un struț, care vrea să îi prindă.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt stranii în mijlocul câmpului, strânși în jurul unui coleg, care este struțul.

CUM SE JOACĂ

La fluierul animatorului, toți aleargă rapid, încercând să găsească un loc la umbră. Struțul aleargă și încearcă să prindă colegii, atingându-i cu mâna: numai cine este la umbră nu poate fi capturat. Cel care este atins, devine, la rândul lui, un struț. La al doilea fluier, toți aleargă să se reunească la mijloc: în fiecare manșă succesivă, crește numărul struților. Jocul continuă până rămân în joc numai 4 concurenți.

ÎNVIINGĂTOR

Cei patru concurenți rămași până la sfârșit.