



URMĂRIȚI COADA DRAGONULUI

SCHEMA JOCULUI

Participanții formează un "dragon", așezându-se în șir indian. Ultimul jucător din rând are o batistă/eșarfă atașată la cureaua pantalonilor: este coada dragonului, iar capul încearcă din răspuțeri să o prindă.

MATERIALE

O batistă sau o eșarfă.

PREGĂTIRE

Participanții sunt împărțiți în grupuri de șapte sau opt jucători care formează dragonul, așezându-se în șir indian și ținându-se de mijlocul jucătorului din față. Ultimul jucător din fiecare grup are o eșarfă agățată de cureaua pantalonilor, reprezentând coada dragonului. Primul jucător din șir este capul balaurului.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, capul dragonului încearcă să apuce propria coadă, având grijă să nu rupă șirul. Dacă reușește, va lua locul ultimului jucător, iar al doilea devine capul de balaur.

VARIANTE

Fiecare dragon încearcă să prindă coada altor dragoni: dragonul căruia îi este "scalpată" coada se va alătura corpului dragonului care l-a urmărit.