



UZ ȘI ABUZ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se maimuțăresc inventând întâmplări ciudate, care se pot verifica folosind anumite instrumente în mod impropriu.

MATERIALE

O serie de instrumente, cum ar fi: un cuter, foarfeci, un pistol de; lipit la cald etc...

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc și formează perechi.

CUM SE JOACĂ

O pereche de jucători, pe rând, se așează în fața grupului: folosind fraza rituală” mi s-a întâmplat să...”, fiecare participant povestește partenerului toate cele întâmplate de rău, folosind un instrument în mod greșit. Obiectul în discuție este arătat colegilor pentru a ilustra cele spuse. Cel care povestește poate inventa întâmplări paradoxale sau chiar poate povesti întâmplări adevărate.

VARIANTE - INDICAȚII

Jocul este mai distractiv, cu cât sunt mai exagerate evenimentele povestite. Paradoxul folosește pentru a scoate în evidență eventualele riscuri în folosirea greșită a unui obiect.