



VÂNĂTOAREA PRĂZII

SCHEMA JOCULUI

Cele patru echipe păzesc niște cărămizi în locațiile lor, care sunt situate la cele patru colțuri ale terenului. Unii jucători păzesc prada, în timp ce alții atacă echipele adverse pentru a încerca să fure cărămizile.

MATERIALE

Douăzeci de cărămizi (sau douăzeci de pietre).

PREGĂTIRE

Animatorii formează patru echipe cu un număr egal de jucători și oferă fiecăreia câte cinci cărămizi. Fiecare echipă se poziționează la un colț al terenul de joc, unde pregătește o bază pentru stocarea cărămizilor.

CUM SE JOACĂ

La "start", jucătorii aleargă spre bazele adversarilor, încercând să ia, una câte una, cărămizile și să le ducă în propria bază. Cel puțin un membru din fiecare echipă va rămâne în propria bază, ca să se odihnească și să stea de pază pentru a împiedica adversarii să ia mai mult de o cărămidă. Pe parcursul jocului, coechipierii lui îl vor schimba, astfel încât toți să aibă posibilitatea de a se odihni, pe rând.

ÎNVIINGĂTOR

Pierde echipa care rămâne fără cărămizi, iar celelalte trei sunt câștigătoare.

VARIANTE

Dacă doriți ca numai o echipă să fie câștigătoare, se poate juca la punctaj: la expirarea timpului prestabilit, se numără cărămizile aflate în posesia fiecărei echipe și câștigă echipa care are cele mai multe.

SUGESTII

Acest joc premiază în special viteza de acțiune în atac, deoarece nu există o șansă reală de apărare a bazei.