



VÂNĂTOAREA SCOBITORILOR

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii unei echipe aleargă pe rând până în capătul terenului de joc și culeg cinci scobitori, pe care le introduc apoi într-un recipient. Durata acestei ștafete depinde de abilitatea adversarilor, care au sarcina de a efectua în viteză treizeci de ture în jurul unui cerc; odată cu terminarea acestei probe se va opri și ștafeta primei echipe.

MATERIALE

Trei cutii de scobitori și un borcan mare.

PREGĂTIRE

Cele două echipe aflate în joc, formate din aproximativ zece-cincisprezece concurenți, se aliniază la un capăt al terenului: prima cu jucătorii aranjați în șir indian, iar a doua cu jucătorii formând un cerc, la o distanță de trei pași unii de alții. La celălalt capăt al terenului de joc este așezat borcanul, în jurul căruia se împrăștie bine de tot scobitorile.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, pleacă primul jucător din prima echipă, culege 5 scobitori pe care le pune în borcan, se întoarce și dă borcanul cu scobitorile următorului jucător și așa mai departe. În același timp, primul jucător din cea de-a doua echipă, va face o tură completă a cercului, trecând în zig-zag printre coechipieri. Și în acest caz, atunci când primul jucător se întoarce la locul său, un al doilea jucător va pleca și tot așa. Atunci când începe cea de-a douăzeci și noua tură a cercului, animatorul strigă: "A douăzeci și noua tură!". În acel moment, toți jucătorii din cealaltă echipă se vor duce să culeagă scobitorile care au mai rămas în teren. După terminarea celei de-a douăzeci și noua tură, animatorul strigă "Stop"; numai scobitorile culese vor fi adăugate la cele din borcan. Vor fi numărate scobitorile rămase pe jos, cele două echipe își vor schimba rolurile și jocul va începe din nou.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care termină prima ștafeta, cu condiția să aibă cele mai multe scobitori.

ÎN CĂUTAREA CURCUBEULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii a două echipe vor trebui să parcurgă un traseu cu ștafetă și să culeagă niște cărți de joc împrăștiate pe jos: dacă le găsesc pe cele norocoase, atunci pot reuși să obțină un cartonaș colorat. Obiectivul echipei este de a aduna toate cele șapte culori ale curcubeului.

MATERIALE

Patru pachete de cărți de joc, 35 de cartonașe pătrate, o cutie de markere colorate.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în două echipe și se așează în șir indian. Cele treizeci și cinci de cartonașe vor fi colorate în cele șapte culori ale curcubeului (câte cinci cartonașe pentru fiecare culoare). Cărțile de joc sunt amestecate și folosite pentru a forma șapte rânduri așezate în fața celor două



echipe. Fiecare rând este alcătuit din cinci grămezi a câte șase cărți fiecare, întoarse cu fața în jos, astfel încât să nu li se poată vedea valoarea. Între grămezi se lasă o distanță de 10 pași, iar între rânduri doi pași. La capătul fiecărui rând sunt așezate cele cinci cartonașe colorate într-una din cele șapte culori ale curcubeului.

CUM SE JOACĂ

La start, primul jucător al fiecărei echipe pleacă în viteză și ajunge la prima grămadă de cărți, aflată în rândul central. Ridică o carte, se uită la ea, o ia cu el și apoi își continuă drumul: dacă această carte de joc are o valoare pară, jucătorul se va muta pe rândul din stânga sa, iar dacă respectiva carte are valoare impară, acesta se va muta pe rândul din dreapta sa și dacă este o figură sau un joker, atunci va rămâne pe rândul unde se află. Jucătorul va continua să avanseze până la următoarea grămadă de cărți, de unde va lua încă o carte, urmând aceleași reguli de joc. Dacă reușește să ajungă până la capătul unuia dintre cele șapte rânduri, va lua un cartonaș colorat și se va întoarce înapoi. În cazul în care mutările îl fac pe jucător să ajungă în afara rândurilor, acesta se va întoarce înapoi cu mâinile goale. În orice caz, la întoarcerea sa, va pleca un al doilea jucător, și așa mai departe. Dacă jucătorii ajung într-un punct în care nu mai sunt cărți, aceștia pot continua să înainteze pe același rând.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește prima să adune cele 7 culori ale curcubeului.