



VÂNĂTORI ȘI PRĂZI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii grupați în două cercuri concentrice aleargă în direcții opuse: la semnalul stabilit, jucătorii unei echipe îi capturează pe adversari, care aleargă. Apoi rolurile sunt inversate.

MATERIALE

Niciun material.

PREGĂTIRE

Jucătorii formează două echipe: "prăzile" și "vânătorii". Echipele se așează în cercuri concentrice: "prăzile" în interior și "vânătorii" la exterior, la o distanță de aproximativ doi metri, astfel încât fiecare vânător să aibă prada în fața sa.

CUM SE JOACĂ

Cele două echipe încep să alerge în cerc, vânătorii în sensul acelor de ceasornic și prăzile în sens invers. La semnalul arbitrului, prăzile încep să alerge, iar fiecare vânător încearcă să-și prindă propria pradă: este interzisă blocarea prăzilor celorlalți vânători. După 40 de secunde, arbitrul oprește jocul: vânătorii care nu au prins încă prada și prăzile necapturate își vor inversa rolurile.

ÎNVIINGATOR

Echipa care prinde toate prăzile în cât mai puține runde de joc.