



VÂNZĂTORUL DE HAINE VECHE

SCHEMA JOCULUI

Folosind mingi de tenis, jucătorii încearcă să lovească niște obiecte răspândite pe pământ, fără a depăși linia stabilită la începutul jocului.

MATERIALE

Cinci mingi de tenis, câteva cutii goale, 15 sau 20 de obiecte de diferite dimensiuni.

PREGĂTIRE

Se răspândesc obiectele pe sol, iar cele mai mici vor fi așezate pe cutiile goale. Pe sol se trasează o linie la o distanță de 10 metri de aceste obiecte: fiecare obiect are o valoare, care crește odată cu creșterea distanței sale de la linie și cu micșorarea dimensiunilor sale.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător aruncă, pe rând, cele cinci mingi de tenis (câte una pe rând!), fără a depăși linia și încercând să lovească obiectele care îl face să câștige cât mai multe puncte. Arbitrul le acordă punctajul maxim pentru obiectele lovite din zbor și jumătate din punctaj pentru cele lovite din săritură (aveți grijă să nu așezați obiectele prea aproape unele de altele...).

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care obține cel mai mare punctaj final, dat se suma punctelor obținute în cele cinci aruncări.