



VÂRSTA PIETREI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii primesc un anumit număr de pietre, pe care le aruncă încercând să lovească sau să atingă marginile unei figuri desenate pe podea.

MATERIALE

Cel puțin opt pietre pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Animatorul desenează pe sol conturul unei figuri (de exemplu, casă, copac, om, etc...) care pot fi colorate cu cretă colorată (pentru dimensiunea și complexitatea desenului va trebui să țineți cont de vârsta copiilor). Fiecare jucător primește câte opt pietricele.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se așează în spatele unei linii, la o distanță de trei metri de unde a fost trasat desenul. Jucătorii aflați la linia de aruncare, încearcă să arunce piatra pe marginile figurii desenate. În cazul în care piatra rămâne pe linie sau în imediata apropiere, aruncarea este valabilă, și apoi jocul continuă cu ceilalți jucători. În caz contrar, piatra este restituită celui care a aruncat-o, și jocul continuă cu următorul jucător.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care rămâne primul fără pietre în mână.

VARIANTE - INDICAȚII

Jocul poate fi, de asemenea, jucat în grupuri de jucători, și în acest caz, atunci când au epuizat toate pietrele, se poate verifica câte spații au fost acoperite în figura din fiecare grup. În acest caz, este necesar ca fiecare grup să aibă pietre de culori diferite, pentru a evita orice confuzie.