



## VIZITĂ LA MUZEU

### SCHEMA JOCULUI

În mod individual sau în grupuri mici, jucătorii vor vizita sălile unui muzeu, având o misiune specială: să găsească toate operele de artă care exprimă o situație sau o stare de spirit indicate de către Animator.

### MATERIALE

Hârtie și creion.

### PREGĂTIRE

Jocul se joacă într-un muzeu sau o galerie de artă. Jucătorii sau grupurile mici de jucători au sarcina de a găsi opere de artă care reproduc în mod verosimil anumite sentimente sau situații psihologice: de exemplu, furia, disperarea, singurătatea, bucuria și așa mai departe. Fiecărui jucător sau fiecărei echipe li se dau câte o foaie de hârtie și un creion.

### CUM SE JOACĂ

Concurenții parcurg sălile muzeului, notându-și titlurile și locațiile operelor care se potrivesc cu cerințele jocului. La sfârșitul vizitei, rezultatele sunt colectate și discutate: jucătorii explică motivul alegerilor făcute, prin exprimarea unei opinii cu privire la opere.

### VARIANTE

De asemenea, pot fi atribuite și teme mai ușor de identificat: bătălie navală, peisaj cu scene de vânătoare, nunți.

### RECOMANDĂRI

Este bine ca un animator să însoțească fiecare grup în timpul vizitei. Înainte de a juca în muzeu, concurenții pot face interpretarea imaginilor cu ajutorul unor printuri de artă. În acest mod, ei învață să analizeze și să compare diverse reprezentări.