



VREȚI SĂ CUMPĂRAȚI?

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător încearcă să îi convingă pe ceilalți să cumpere un produs imaginat de el.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător își scrie numele pe atâtea foi de hârtie, câți jucători sunt. Trebuie să se aibă și o foaie pe care să se scrie punctele.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător anunță un obiect închipuit de el (cu cât e mai ciudat, cu atât mai bine...), încercând să îi convingă pe ceilalți să îl cumpere, făcându-i publicitate și prezentându-i avantajele. Cine vrea să cumpere obiectul îi dă foaia cu numele lui scris pe ea.

ÎNVIINGĂTOR

Cine are cel mai mare număr de bilețele, la sfârșit.