



ZBOR DE VULTUR

SCHEMA JOCULUI

Perechi de mamă vultur și puii acestora încearcă să ajungă la soare (deci în partea opusă terenului), fără ca micuții să fie capturați de razele de soare, reprezentate de adversari.

MATERIALE

Benzi de material galben pentru jumătate din jucători, material negru pentru cealaltă jumătate, fluier, cretă sau panglică albă - roșie pentru a marca terenul.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în două echipe: razele de soare și vulturii. Se marchează un teren dreptunghiular și, la una din extremități, se delimitează două fâșii de teren late de cel puțin 3m. În partea din exterior se așează razele de soare, marcate de o bucată de material galben la gât; în partea din interior stau vulturii, împărțiți în mama – vultur și vulturașii. Fiecare echipă are în buzunar o bucată de material negru și se țin de mână.

CUM SE JOACĂ

Scopul vulturilor este să ajungă rapid în partea opusă a terenului, deci la soare, traversând tot terenul de joc; razele de soare, tot în perechi, încearcă să îi prindă pe micuți atingându-i. Vulturașii capturați se leagă la ochi și se desprind de mamă, care îi poate ghida apoi numai cu vocea, de la distanță. În acest fel, drumul încetinește și devine riscant: perechea, care ajunge ultima la soare, este eliminată. La sfârșitul manșei, jucătorii se întorc la punctul de plecare, vulturașii își scot legătura de pe ochi și se întorc cu mama lor: jocul continuă cu alte drumuri, până când nu mai rămâne nicio pereche de vulturi.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care rămâne în joc până la sfârșitul concursului.