



ZICALE RESTRÂNSE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii vor ghici o zicală populară din care au fost, însă, eliminate toate vocalele.

MATERIALE

Hârtie și pix pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul unei mese și vor alege dintre aceștia primul jucător propunător.

CUM SE JOACĂ

Propunătorul va alege o zicală populară, din care va transcrie numai consoanele pe o foaie de hârtie și o pune la centrul mesei. Fiecare jucător are la dispoziție două minute ca să încerce să descifreze zicala și să o scrie pe foaia sa, alături de numele său. La expirarea timpului, jucătorul propunător va aduna foile și le va analiza, însemnând punctajul astfel: fiecare jucător care ghicește, acumulează un punct, dacă cel puțin un jucător ghicește, propunătorul va acumula un număr de puncte egal cu numărul de jucători care nu au reușit să ghicească. Dacă niciunul nu ghicește, propunătorul nu primește niciun punct. La finalul rundei, rolul propunătorului va fi preluat de jucătorul din dreapta lui. Partida se termină atunci când toți jucătorii au avut rol de propunător.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care, la finalul jocului, a acumulat cele mai multe puncte.