



ZOR MARE

SCHEMA JOCULUI

Găsirea de cuvinte lungi care conțin două litere alese de conducător.

MATERIALE

Doar dorința de joc.

PREGĂTIRE

Se pot așeza în cerc sau răsfirați.

CUM SE JOACĂ

Animatorul anunță două litere alese din cele 21 care compun alfabetul și, fiecare jucător, pe cont propriu, caută cel mai lung cuvânt care să conțină aceste două litere în ordinea în care au fost rostite (de ex: P și T pot forma cuvântul PASTE, sau, mai bine, POȘTAȘ, sau, și mai bine, PERGAMENT). Are un punct cel care găsește cel mai lung cuvânt. În cazul unor cuvinte diferite, dar la fel de lungi, punctual este luat de cuvântul care conține cele două litere dar sunt așezate cel mai departe una de alta (PASAT bate cuvântul PAȘTE). În cazul unei egalități ulterioare, fiecare ia câte un punct. Se repetă jocul de mai multe ori cu noi și tot mai grele perechi de litere.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care realizează primul numărul de puncte stabilite în prealabil.